**Acta de Constitución**

**del Proyecto**

***BOLT.***

***Fecha: 05/11/2024.***

**Tabla de contenido**

Información del Proyecto 3

Datos 3

Patrocinador / Patrocinadores 3

Propósito y Justificación del Proyecto 3

Descripción del Proyecto y Entregables 3

Requerimientos de alto nivel 4

Requerimientos del producto 4

Requerimientos del proyecto 4

Objetivos 4

Premisas y Restricciones 5

Riesgos iniciales de alto nivel 5

Cronograma de hitos principales 5

Presupuesto estimado 5

Lista de Interesados (stakeholders) 6

Requisitos de aprobación del proyecto 6

Asignación del Gerente de Proyecto y nivel de autoridad 6

Gerente de Proyecto 6

Niveles de autoridad 6

Personal y recursos preasignados 7

Aprobaciones 7

**Información del Proyecto**

**Datos**

|  |  |
| --- | --- |
| Empresa / Organización | Portafolio de titulo |
| Proyecto | BOLT. |
| Fecha de preparación | 22/07/2024 |
| Cliente | Duoc UC |
| Patrocinador principal | Duoc UC |
| Gerente de Proyecto | Marcelo España. |

**Patrocinador / Patrocinadores**

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** | **Rama ejecutiva (Vicepresidencia)** |
| --- | --- | --- | --- |
| Alex Zuñiga | Profesor | Profesor | Profesor |
|  |  |  |  |

**Propósito y Justificación del Proyecto**

|  |
| --- |
| Este proyecto, permitirá a los usuarios tanto fletes como personas a tener un perfil propio en el que se detalla toda la información en cuanto a sus necesidades de transporte y perfil de usuario, en donde el usuario con cierta información personal ya no será un ser desconocido, aumentando contratación de fletes en menor tiempo y con mayor confianza.  El proyecto, por lo tanto, consiste en una aplicación móvil con perfiles de usuario y perfil de conductor de flete, que utiliza un mapa interactivo en tiempo real en donde el usuario podrá agregar el punto de partida y de fin del trayecto, se detalla los datos de él y los productos para la solicitud del flete, para poder calcular, tarifas, precios, distancias, etc.  Con esta aplicación, se asegurará la contratación rápida y eficiente de cualquier servicio de flete en un instante, habiendo detallado toda la información necesaria para solicitar el servicio. Tanto como para el usuario y conductor poder generar puntuaciones para cada perfil, que sin duda apunta a brindar un servicio de confianza que permitirá un uso mucho más seguro que alternativas como contacto telefónico con desconocidos o navegar durante horas por internet que hoy en dia no se sabe que tan verídica es la información que circula en la red, identificadas como un problema y nuestra solución mejorar la necesidad de contrataciones informales sin alguna seguridad para quienes necesitan y prestan este servicio. |
|  |

**Descripción del Proyecto y Entregables**

|  |
| --- |
| El proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación móvil que permita a los usuarios y conductores de fletes interactuar a través de perfiles personalizados. La aplicación incluirá un sistema de geolocalización que identificará la posición de los usuarios identificando los posibles fletes al solicitar la contratación de este servicio, detallando la capacidad de transporte. Por medio de la cámara del teléfono se puede obtener una imagen y calcular las medidas del producto a trasladar, para calcular tarifas, precios y distancias. También proporcionará un sistema de confianza basado en puntuaciones, lo que brindará una experiencia de contratación segura y rápida.  **Entregable 1:** Desarrollo y lanzamiento de funcionalidades básicas de creación de perfiles, inicio de sesión y visualización en mapas para validar el viaje desde el punto de partida y destino.  **Entregable 2:** Integración de funcionalidades avanzadas como: Cálculo de viajes y tarifa, generación de un método de pago, historial de viajes y sistema de puntuaciones para aumentar la confianza en las transacciones.  **Puede Quedar pendiente:**  **Entregable 3:** Implementación final con la optimización de rendimiento y la adición de características finales, incluyendo notificaciones en tiempo real, pagos en línea. |

**Requerimientos de alto nivel**

**Requerimientos del producto**

|  |
| --- |
| Aplicación móvil  Login  r1.- Registro de usuario  r2.- Inicio de sesión  r3.- Recuperación de contraseña  r4.- Inicio de sesión con Google  r5.- Cerrar sesión  r6.- Edición de datos personales  r7.- Barra de navegación  r8.- Inicio de la aplicación  r9.- Barra de búsqueda de dirección  r10.- Lista de viajes recientes  r11.- Ingreso de ubicación inicial y final  r12.- Lista de viajes recientes guardados  r13.- Visualizar el recorrido desde el punto de inicio y destino en el mapa  r14.- Sobre Iniciar sesión (botón)  r15.- Registrarme (botón)  r16.- Editar datos personales (botón)  r17.- Configuración (botón)  r18.- Mensajes (botón)  r19.- Favoritos (botón)  r20.- Sobre Nosotros (botón)  r21.- Cerrar sesión (botón)  r22.- Reagendar (botón)  r23.- Ingreso de medidas del producto  r24.- Buscar Ruta (botón)  r25.- Perfil  r26.- Imagen de perfil  r27.- Ir a Pedido (botón)  r28.- Buscar Flete (botón)  r29.- Agregar otro pedido (botón)  r30.- Subir documentos del vehículo (botón)  r31.- Cálculo y detalle del viaje al ingresar los datos del o de los productos  r32 - Método de pago |

**Requerimientos del proyecto**

|  |
| --- |
| * Alcance - Aplicación que permite ver usuarios y servicios de flete en vivo en el mapa para poder seleccionar los servicios, calcular tarifas y distancias a recorrer y costo del transporte una vez se haya especificado las características del producto y la dirección ingresada. Se espera que la app pueda agregar un método de pago al final del desarrollo de esta * Cronograma - El proyecto se debe llevar a cabo en un plazo máximo de 4 meses. - Para esta fecha se debe tener funcional cada una de las funciones más críticas de los objetivos. - Identificar todas las actividades clave desde la planificación inicial hasta el cierre y desglosar tareas específicas. - Crear un diagrama de proceso del proyecto que muestre las relaciones y dependencias entre todas las tareas involucradas en la aplicación. - Estimar la duración de cada tarea basándose en el desarrollo de otros proyectos durante el transcurso de la carrera y analizar la disponibilidad de recursos, para el desarrollo de la app. - Realizar carta Gantt del proyecto. - Definir los hitos que incluyan finalización de diseño, desarrollo de prototipo, entregables e implementación del primer proyecto piloto. - Crear plan de gestión del cronograma que incluya procedimientos para la reprogramación de tareas y la gestión de solicitudes de cambio. - realización de revisión final del cronograma. * Interesados - Desarrollar un plan de comunicación que incluya reuniones semanales de actualización, de avance del proyecto, por medio de la plataforma Discord en línea para reuniones con el equipo. - Sesiones de alineación con el docente al inicio del proyecto y luego solo de ser necesario. * Recursos - Los recursos humanos necesarios para este proyecto serán desarrolladores, 1 frontend, un backend/DBA y un QA. Además, los 3 integrantes del equipo. * Los recursos tecnológicos incluirán tres computadoras, además de las herramientas de programación necesarias, cada una con sus respectivas licencias. Entre estas herramientas se encuentran Ionic, un framework para el desarrollo de aplicaciones móviles y web híbridas basado en Angular, que a su vez utiliza TypeScript. También se utilizarán otros recursos como C#, Visual Studio Code y SupaBase      * Comunicación - Se establecerá Discord como canal de comunicación para el grupo de manera que puedan comunicarse de manera fácil y efectiva. - Se realizarán 2 reuniones semanales con el grupo, para presentar avances y solución a posibles inconvenientes.  - Se realizarán 1 o 2 reuniones mensuales con el docente, para revisar avances en la app. * Calidad - La aplicación debe tener un tiempo de respuesta de 1 segundo en cada click. En el peor de los casos, es aceptable hasta una cantidad inferior a 3 segundos.  - Los cálculos de las tarifas y precios según producto ingresando las medidas de este, para obtener las dimensiones del producto a trasladar y junto al ingreso de punto de partida y fin de la distancia a recorrer este cálculo debe tener una tardanza de 2 a 3 segundos como máximo en realizar este cálculo según los factores mencionados. - Crear un plan de gestión de la calidad que cumpla con los estándares mínimos de calidad para un buen producto, métricas para medir la calidad, y los procesos involucrados en la funcionalidad de la aplicación. - Asegurarse de que todos los entregables cumplan con los estándares ISO 9001 **Sistema de Gestión de la Calidad (SGC)**. - Realizar revisiones de calidad según el plan de pruebas diseñado para asegurar el cumplimiento de los estándares de calidad según la ISO 9001. - Revisar y analizar cuáles serán los datos a utilizar para las pruebas, y que estos entreguen información de la ejecución de pruebas que describen de buena manera los procesos dentro de la aplicación BOLT. - gestionar y solucionar de buena manera los posibles incidentes o defectos todos los problemas encontrados durante la fase de pruebas del proyecto. - Documentar todas las revisiones de calidad, resultados de pruebas y acciones correctivas tomadas, para solucionar los incidentes de la aplicacion. |
|  |

**Objetivos**

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| --- | --- |
| **Alcance** | |
| El proyecto tiene como objetivo desarrollar una aplicación móvil que conecta a usuarios y conductores de fletes, ofreciendo un servicio eficiente e innovador en este mercado, el cual es seguro y confiable para la contratación de transporte de productos de gran tamaño o mudanzas como tal. La aplicación permitirá a los usuarios crear perfiles personalizados tanto para clientes como para conductores que prestan este servicio de fletes, el cual se basará en funcionalidades clave como:  Perfiles de usuario y conductor: Cada usuario podrá crear un perfil detallado, proporcionando información personal y detalles del producto. Del mismo modo, los conductores de fletes podrán crear perfiles que incluyan detalles sobre la capacidad de sus vehículos y su disponibilidad.  Geolocalización en tiempo real: La aplicación integrará un sistema de mapas que permitirá ingresar el punto de inicio y de destino del viaje, de manera eficiente y sobre todo, segura.  Cálculo de tarifas y capacidad: Ingresando las medidas del productos transportar para calcular automáticamente las medidas y, en base a estas y la distancia del viaje, asignar vehículo según la capacidad de este, también calcular el costo del transporte y la distancia a recorrer. Esto se hará en aproximadamente en 3 segundos, para optimizar el tiempo de contratación.  Sistema de puntuaciones y confianza: Los usuarios y conductores podrán calificarse mutuamente después de cada transacción, lo que garantizará un servicio seguro y confiable, evitando la incertidumbre y los riesgos asociados con la contratación informal del servicio de fletes.  Funcionalidades adicionales: La aplicación también incluirá opciones de historial de viajes, y notificaciones en tiempo real para mejorar la experiencia del usuario.  Este proyecto buscará reducir los tiempos de contratación de fletes, aumentar la seguridad y confianza en las transacciones, y mejorar la eficiencia de las operaciones logísticas, siendo una alternativa más moderna, confiable, sobre todo Innovadora a los métodos tradicionales de contratación telefónica o búsqueda en internet.  Además de los elementos funcionales, se garantizará la calidad del producto mediante el cumplimiento de los estándares de la ISO 9001, asegurando que los procesos de desarrollo y los entregables mantengan altos niveles de calidad. | * - |
|  |  |
|  |  |
| **Cronograma (Tiempo)** | |
| Finalizar el proyecto en el plazo establecido o anticiparnos ligeramente a terminar antes de este mismo plazo. | Carta Gantt será el indicador de éxito en el cronograma de acuerdo a la entrega de cada hito. |
|  |  |
|  |  |
| **Costo** | |
| Realizar el proyecto con el presupuesto justo establecido. |  |
|  |  |
|  |  |
| **Calidad** | |
|  |  |
| Las funciones críticas funcionan perfectamente y de manera eficiente. | La aplicación responde en el tiempo estimado. |
|  | Se demora 3 segundo en realizar el cálculo del viaje. |
| **Otros** | |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Premisas y Restricciones**

|  |
| --- |
| Premisas.   * Ahorro de tiempo en búsqueda de servicio del flete. * Contacto seguro del flete. * Seguimiento en tiempo real.   Restricciones:   * El proyecto debe ser desarrollado en 4 meses. * El presupuesto considera equipos para desarrollar la aplicación y licencias de uso de herramientas. |

**Riesgos iniciales de alto nivel**

|  |
| --- |
| Definiciones de infraestructura |

**Cronograma de hitos principales**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hito** | **Fecha tope** |
| Definición de requisitos | 16-08 |
| Diseño de Arquitectura | 23-08 |
| Diseño interfaz de usuario | 30-08 |
| Configuración de entorno | 06-09 |
| Desarrollo base de datos | 13-09 |
| Desarrollo front | 30-09 |
| Desarrollo Back | 11-10 |
| Integración funcionalidades claves(maps) | 31-10 |
| Pruebas | 8-11 |
| Listo | 15-11 |

**Lista de Interesados (stakeholders)**

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** | **Rama ejecutiva (Vicepresidencia)** |
| --- | --- | --- | --- |
| Comision de profesores |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Requisitos de aprobación del proyecto.**

|  |
| --- |
| El proyecto debe cumplir con lo esperado y cada una de los reqjuisitos del proyecto completado |

**Asignación del Gerente de Proyecto y nivel de autoridad**

**Gerente de Proyecto**

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** | **Rama ejecutiva (Vicepresidencia)** |
| --- | --- | --- | --- |
| Ariel Salas  Marcelo España  Alex Llancafil | 2 desarrolladores 1 QA | Informática |  |

**Personal y recursos preasignados**

| **Recurso** | **Departamento / División** | **Rama ejecutiva (Vicepresidencia)** |
| --- | --- | --- |
| Ariel Salas | Desarrollo |  |
| Marcelo España | Desarrollo |  |
| Alex Llancafil | QA |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Aprobaciones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Patrocinador** | **Fecha** | **Firma** |
| **Profesor Alex Zuñiga** |  |  |
| **Comisión de profesores.** |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |